

КАК ИСПОЛЬЗОВАТЬ ВРЕМЕННУЮ ШКАЛУ (ТАЙМЛАЙН)

Содержание

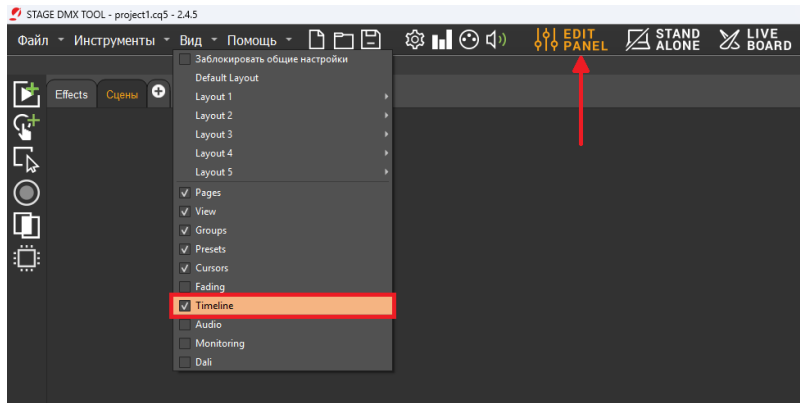
Вкладка Timeline.....	2
Добавление сцен на временную шкалу.....	2
Добавление нескольких временных шкал.....	4
Описание панели инструментов вкладки Timeline	4
Блоки.....	4
Синхронизация шоу.....	5
Форма волны.....	5
Маркеры	5
Общие команды	6
Кнопки триггеров.....	7



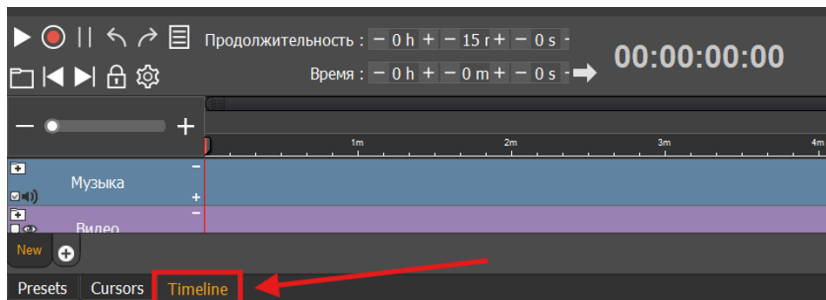
ВКЛАДКА TIMELINE

Для доступа к временной шкале активируйте соответствующую опцию:

1. Во вкладке **EDIT PANEL** на верхней панели нажмите **Вид**.
2. Выберите **Timeline**.



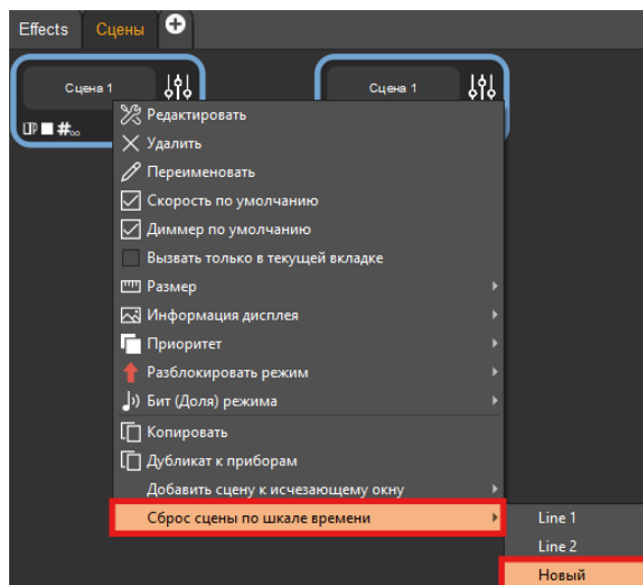
3. Вкладка с временной шкалой, **Timeline**, отобразится в программе.



ДОБАВЛЕНИЕ СЦЕН НА ВРЕМЕННУЮ ШКАЛУ

Есть два способа добавления сцен на временную шкалу: через сброс сцены по временной шкале (1) или перетаскиванием (2).

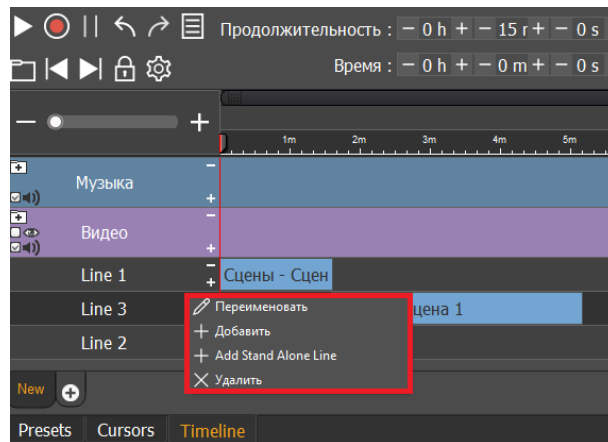
Способ 1: нажмите правой кнопкой мыши на кнопку сцены и нажмите **Сброс сцены по шкале времени**, нажмите **Новый**. Выбранная сцена отобразится на временной шкале.



Способ 2: нажмите и удерживайте Shift и кнопку сцены, которую хотите перенести. Перенесите сцену на временную шкалу. Выбранная сцена отобразится на временной шкале.

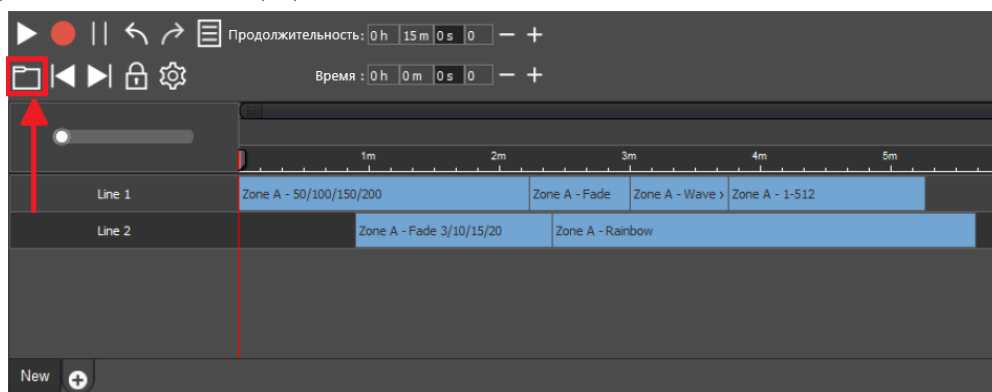
Вы можете настроить каждый блок сцены с помощью мыши.

Например, чтобы добавить новую линию, кликните правой кнопкой мыши по линии и выберите **Добавить**.

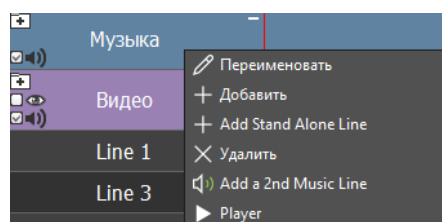


На временную шкалу возможно вставлять аудио- и/или видеоблоки для синхронизации сцен и триггеров с музыкой и видео. Для добавления аудио- или видеоблока:

1. Выберите из папки на компьютере файл для добавления.



2. При добавлении аудио- или видеоблоков на временную шкалу их можно настраивать также, как и блоки сцен.

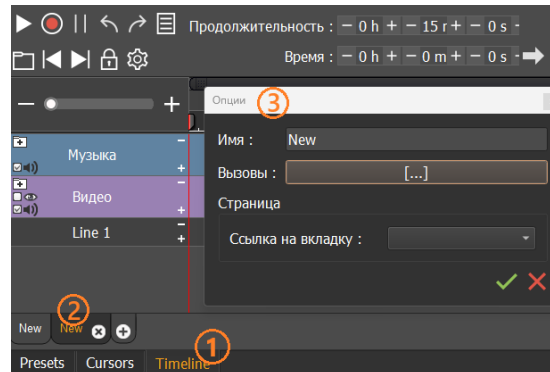


3. Проверьте работу аудио- и видеоблоков.

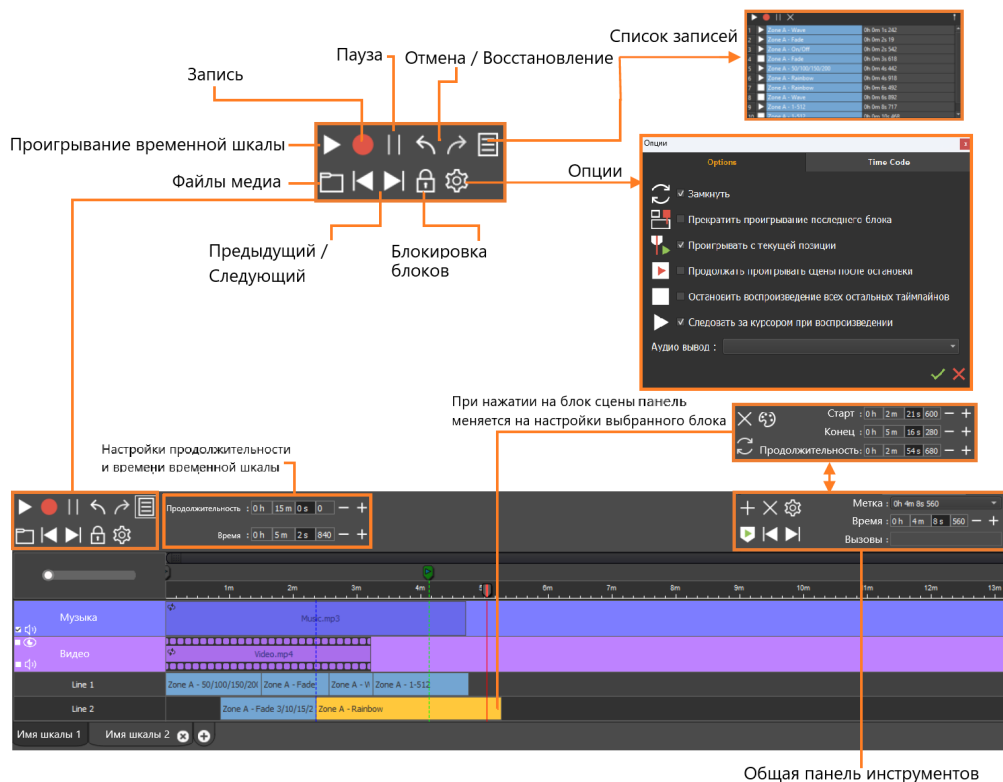
ДОБАВЛЕНИЕ НЕСКОЛЬКИХ ВРЕМЕННЫХ ШКАЛ

Для создания и работы с несколькими временными шкалами:

1. В разделе **Timeline** нажмите .
2. Кликните 2 раза подряд левой кнопкой мыши по вкладке новой временной шкалы. Откроется окно **Опции**.
3. В окне **Опции** введите **Имя**, установите **Вызов** и **Ссылку на вкладку**.
Сохраните или отмените изменения, нажав  .



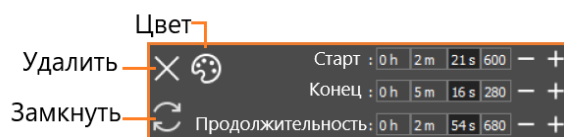
ОПИСАНИЕ ПАНЕЛИ ИНСТРУМЕНТОВ ВКЛАДКИ TIMELINE



БЛОКИ

Настройка блоков сцен упрощается благодаря панели инструментов блоков — вы можете точно задать длительность каждого блока.

Панель инструментов выбранного блока



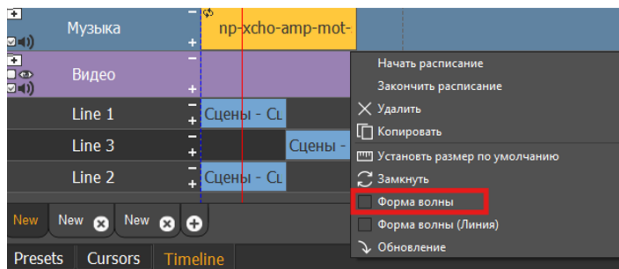
СИНХРОНИЗАЦИЯ ШОУ

Чтобы создать временную шкалу с синхронизированными аудио, видео и светом, необходимо добавить медиафайлы и сцены на временную шкалу, как описано выше.

ФОРМА ВОЛНЫ

Для синхронизации музыки и размера блоков сцен вы можете отобразить волновую форму аудиофайла:

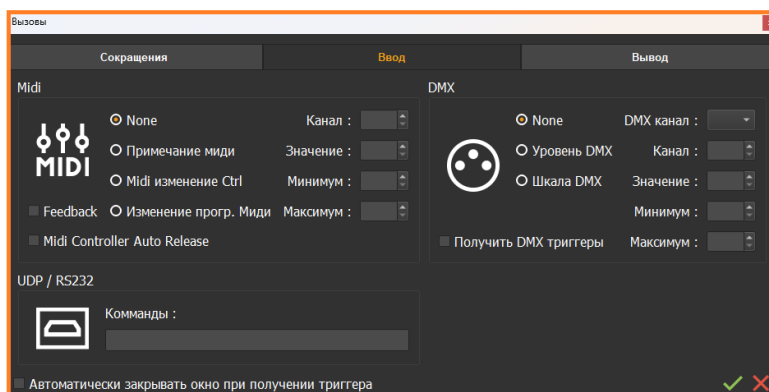
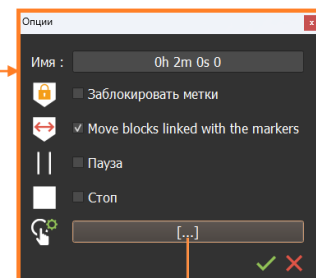
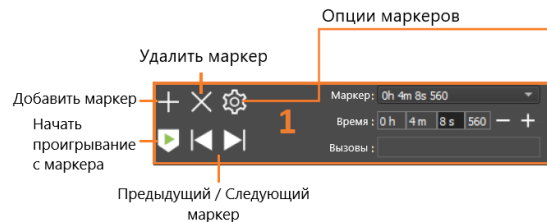
1. Добавьте аудиофайл из медиа на компьютере. Нажмите . Выбранный аудиофайл отобразится на временной шкале.
2. Нажмите на аудиоблок правой кнопкой мыши и выберите **Форма волны**.



МАРКЕРЫ

Маркеры позволяют перемещаться по временной шкале. Маркеры создаются посредством панели инструментов маркеров времени. Затем каждый маркер можно активировать с помощью горячих клавиш, сухих контактов, MIDI, DMX In.

Панель инструментов маркеров времени

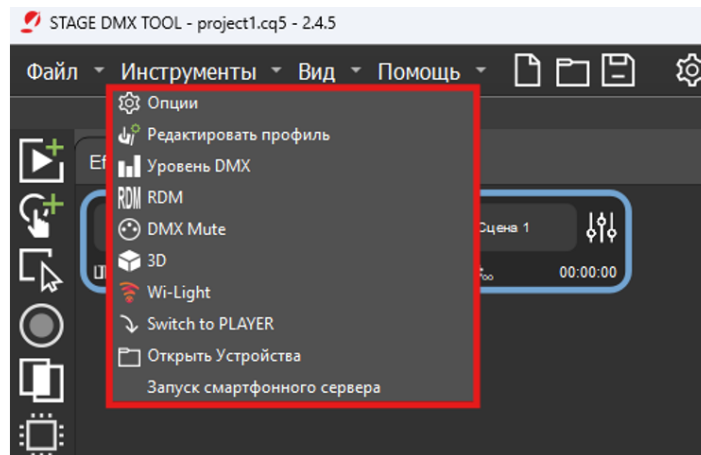


Окно настройки вызовов

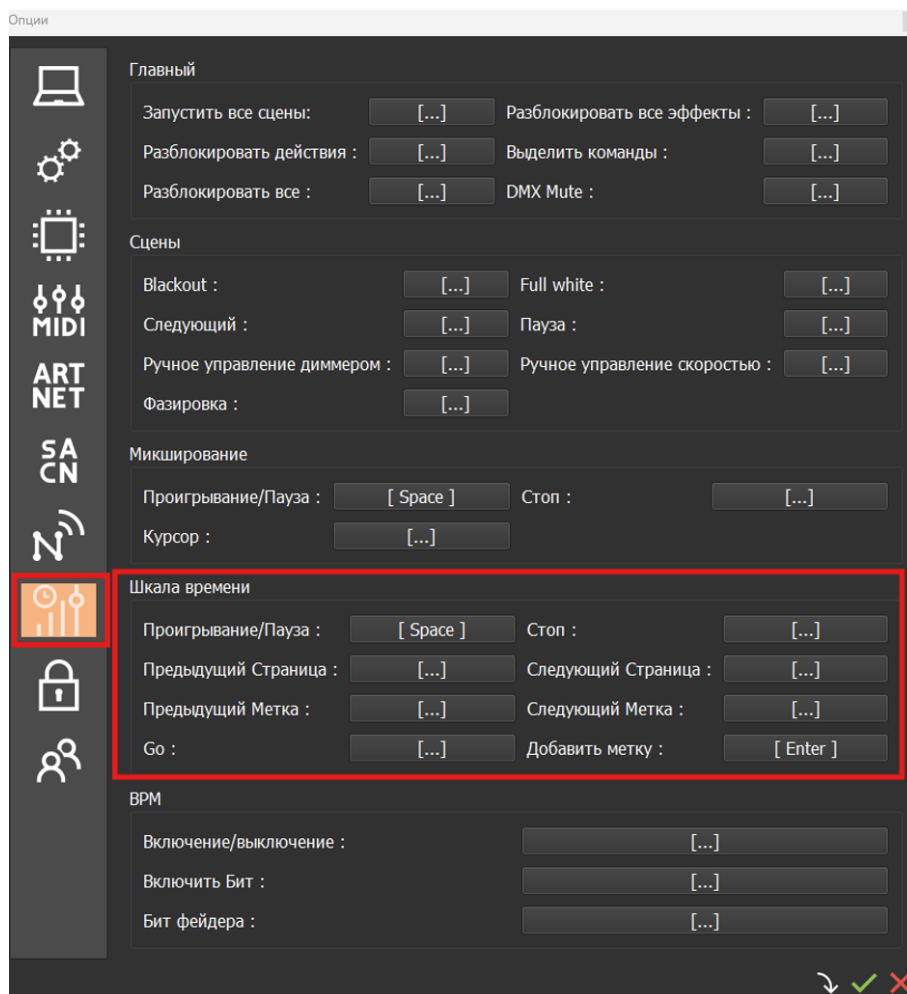
ОБЩИЕ КОМАНДЫ

Когда на временную шкалу добавлены все необходимые блоки и элементы, доступны несколько команд управления.

1. На панели инструментов нажмите **Инструменты** и выберите **Опции**. Откроется окно **Опции**.



2. Перейдите во вкладку **Команды**.
3. Выберите нужный триггер для каждой команды временной шкалы.

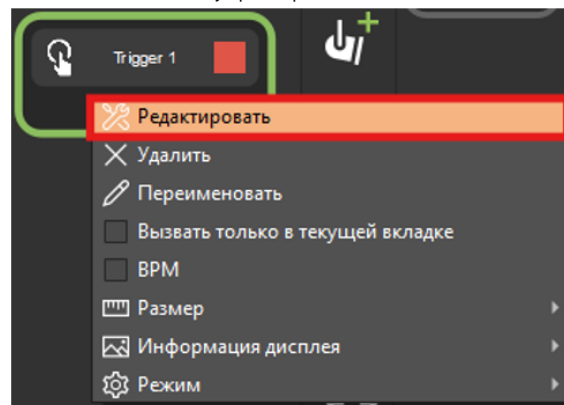


КНОПКИ ТРИГГЕРОВ

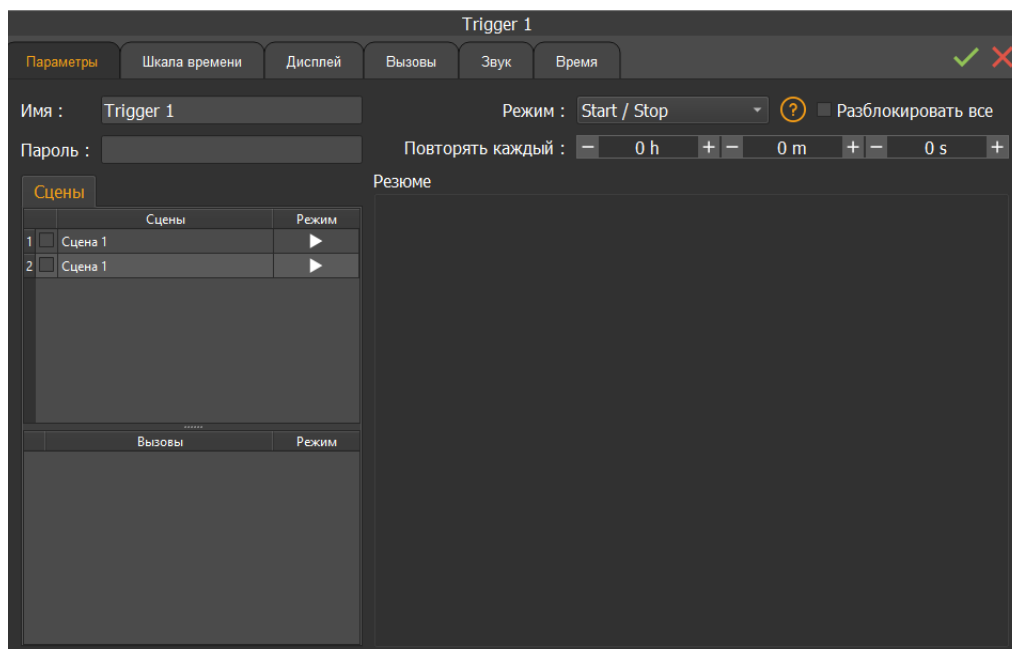
1. Добавьте триггер: слева на вертикальной панели нажмите . В области работы со сценами и триггерами отобразится новый триггер.



2. Нажмите правой кнопкой мыши на кнопку триггера.



На экране отобразится область настройки выбранного триггера.



3. Изменяя параметры **Режим** и **Повторять каждый**, задайте команду, которая будет соответствовать выбранному триггеру.